**ALGORITMO BOB**

**NATAN LUIZ PAETZHOLD BERWALDT**

**DENES VARGAS TEIXEIRA**

[nlberwaldt@inf.ufsm.br](mailto:nlberwaldt@inf.ufsm.br) e dvteixeira@inf.ufsm.br

1. **Introdução**

O presente trabalho tem por objetivo implementar um algoritmo de ordenação externa na linguagem C++, utilizando o método QuickSort para a ordenação dos itens, e a Intercalação Balanceada de Vários Caminhos para trabalhar com a relação de memórias interna e externa.

1. **Algoritmo**

Falamos do algoritmo. Não esqueça das referências abaixo sobre fontes de onde tirou as informações. Olhe os exemplos.

1. **Aplicações**

As aplicações do algoritmo de ordenação são muito variadas Em especial a de palavras, cujo relacionada ao presente trabalho, pode servir na criação de dicionários em um banco de dados, os quais permitem uma busca mais rápida por um nome específico, podendo o algoritmo acelerar o processo de busca através da utilização de uma busca binária.

**Referências**

Nunes, Graça. Ordenação Externa. Inst. de Ciências Matemática e de Computação-USP, http://wiki.icmc.usp.br/images/1/1e/SCC0203-1o-2012-15.OrdenacaoExterna.pdf

Knuth, D. E.(1998) The Art of Computer Programming, Volume 3: Sorting and Searching, Second Edition. Addison-Wesley, Section 5.4: External Sorting, pp.254-[...].